符合 Google tile schema 规范之

ArcGIS Server 瓦片式发布操作手册



Author	Noel Costargiser
Group	成都 CostarGIS(配角 GIS)工作室
File	ArcGIS Server 瓦片式发布_操作手册.PDF
Last Revidsed	2011年2月
HomePage	www.costargis.com

1.		前言	••••••••••••••••••••••••••••••••••••	2
2.		ARCG	IS SERVER 切片生成	2
	1.	. 1	ARCGIS SERVER 地图服务建立缓存技术详解	2
	1.	. 2	地图数据准备	3
	1.	. 3	使用 ARCMAP 配置地图	4
	1.	. 4	使用 ARCCATALOG 发布 MXD 地图文档	5
			1 增加 ArcGIS Server 2 发布 MXD 文档为 ArcGIS Server 服务	
	1.	. 5	使用 ARCCATALOG 生成切片	11
3.		附录	: 文档所用的资源下载列表	16
4.		联系	我们	16

1. 前言

本手册主要介绍使用 ArcGIS 相关工具生成符合 Google tile schema 规范瓦片步骤和方法。

2. ArcGIS Server 切片生成

发布 ArcGIS Server 切片地图的基本要求:

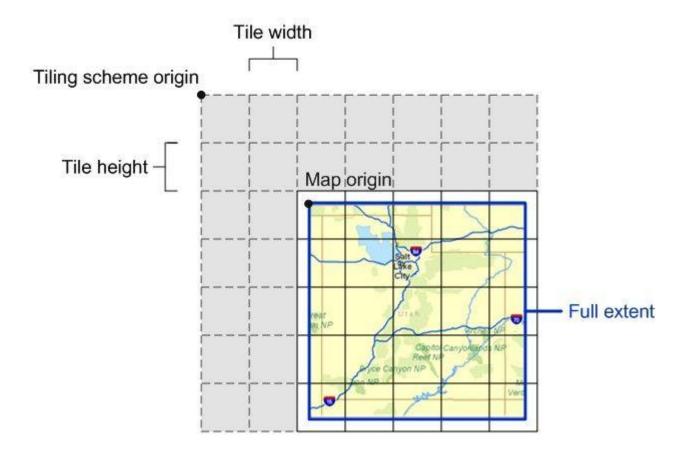
- 1) 已安装 ArcGIS Desktop 9.3.1
- 2) 已安装 ArcGIS Server 9.3.1

发布 ArcGIS Server 切片步骤:

- 1) 地图数据准备
- 2) 使用 ArcMAP 配置地图,生成 MXD 文档
- 3) 使用 ArcCatalog 发布 MXD 地图文档
- 4) 使用 ArcCatalog 生成切片

1.1 ArcGIS Server 地图服务建立缓存技术详解

- Tiling Scheme: 创建地图缓存时使用的一系列参数的总称。包括比例尺级别,图片格式,图片大小等等。
- TilingScheme Origin: 是 tiling schemegrid 的左上角。默认情况下就是由 mxd 文档 使用的坐标系的原点。而切图的范围通常是 mxd 文档中 full extent 的范围,即从 fullextent 的左上角(map origin)到右下角。注意区分 map origin 与 tiling scheme origin。

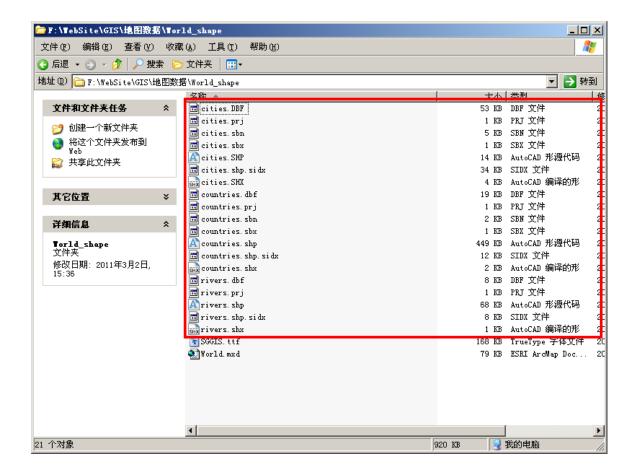


● 对于不同的地图服务(mxd 文档),如果使用相同的坐标系,那么就有相同的 tiling scheme origin,即使他们的 fullextent 不同(map origin 不同),也能处于同一参考系中。如果 full extent 相同,则可以轻松地叠加在一起,这也是 tilingscheme origin 设计的初衷。默认情况下,切图的范围是 mxd 文档的 full extent。如果手工设置了 tiling schemeorigin,那么切图的范围只能是地图范围中 tiling scheme origin 右下角的部分:如果 tiling schemeorigin 在 map origin 的左上角,那么切图范围还是 full extent;如果 tiling schemeorigin 落在地图中,那么切图的范围就是从 tiling scheme origin 到 fullextent 的右下角。这也就是为什么建议通过设置特定的矩形范围(92中)或直接使用 featureclass(93中)来改变切图范围,而不是利用 tiling scheme origin 来限制切图范围的原因。

1.2 地图数据准备

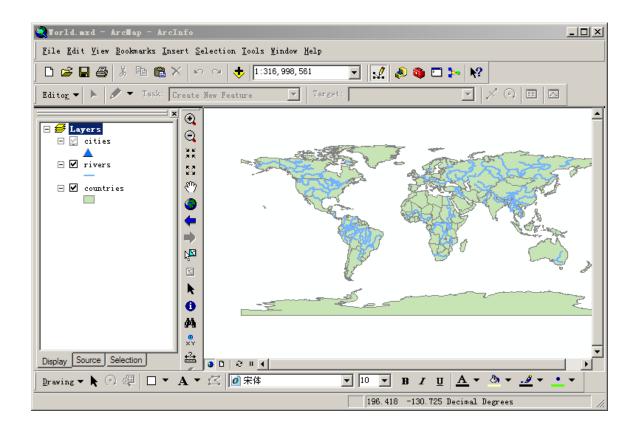
以世界地图的 Shapefile 文件为例,数据包含图家、河流、城市三个 Shape 图层。可以从以下地址开载:

http://download.costargis.com/public/data/World_shape.rar



1.3 使用 ArcMAP 配置地图

使用 ArcMAP 配置 Shapefile 数据,并保存 MXD 文档。



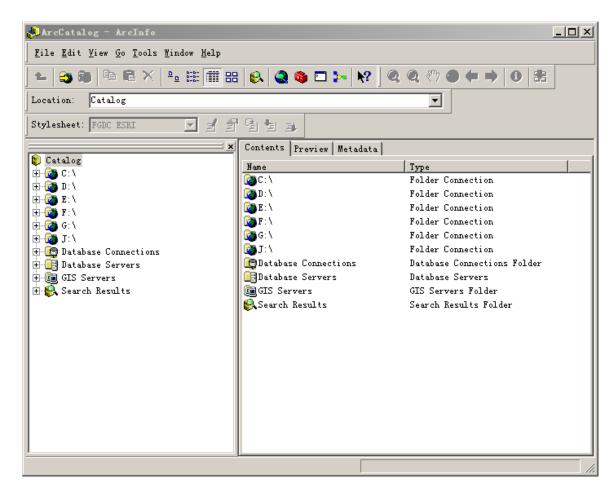
1.4 使用 ArcCatalog 发布 MXD 地图文档

发布 MXD 文件步骤:

- 1) 在 ArcCatalog 增加 ArcGIS Server
- 2) 发布 MXD 地图文档

1.4.1 增加 ArcGIS Server

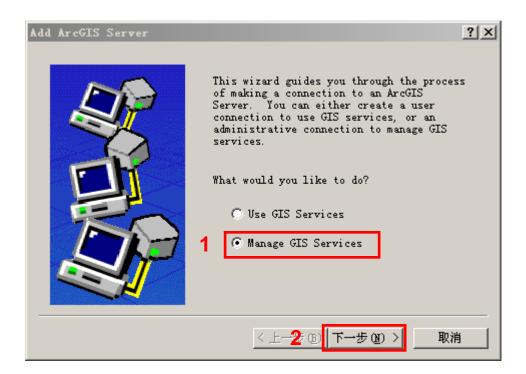
启动 ArcCatalog 如下图所示:



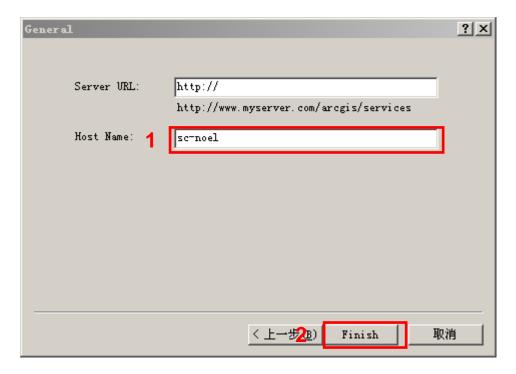
打开"GIS Server"节点,选择"Add ArcGIS Server"增加 ArcGIS Server,如下图所示:



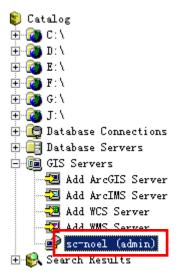
选择"Manage GIS Server"配置 GIS Server,选择下一步,如下图所示:



输入 Host Name 名称,为本机机器名称,再选择"Finish"完成 GIS Server 配置,如下图所示:

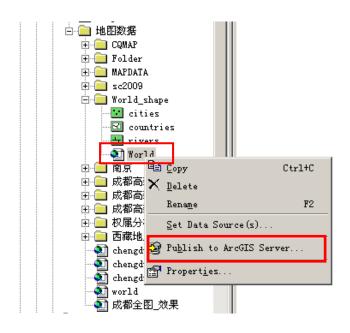


配置 GIS Server 完成后,新增加"sc-noel(admin)"项。

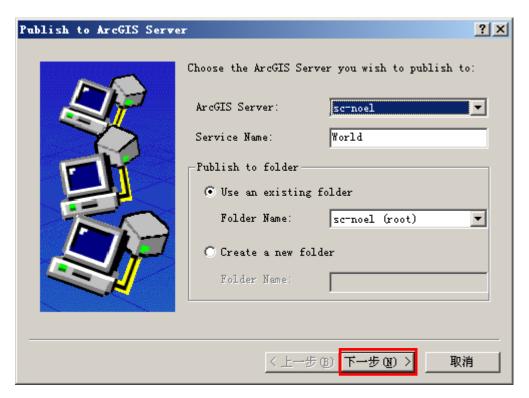


1.4.2 发布 MXD 文档为 ArcGIS Server 服务

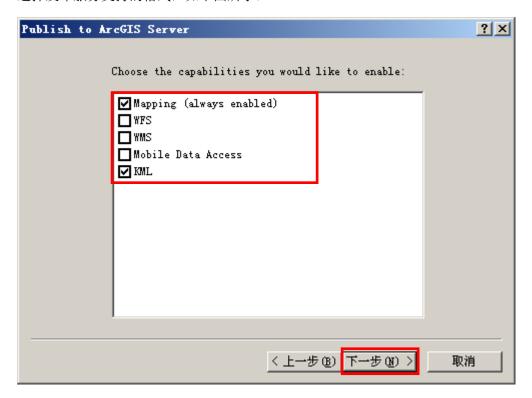
找到要发布的 MXD 文件,在文件上点击鼠标右键,如下图所示:



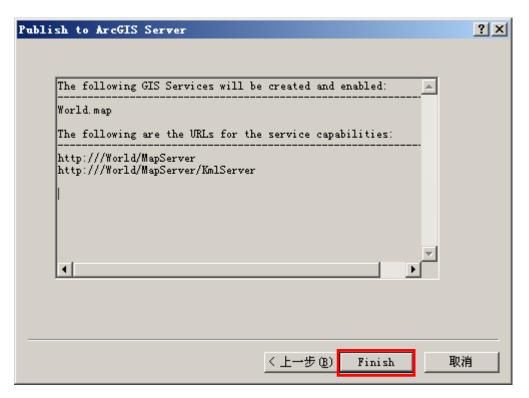
默认选择,选择下一步,如下图所示:



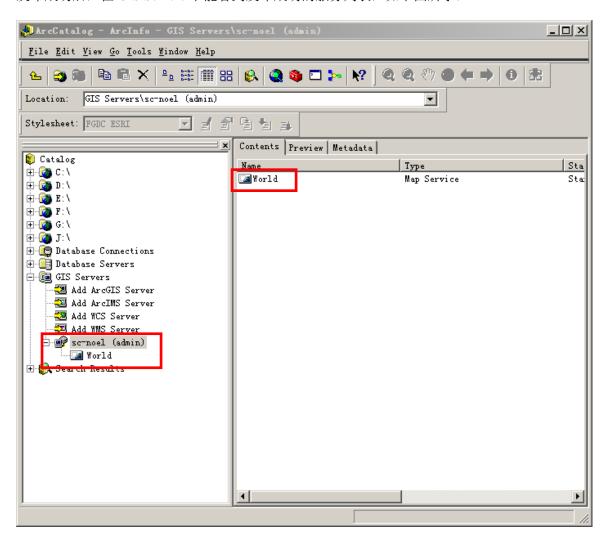
选择发布服务支持的格式,如下图所示:



完成服务发布,如下图所示:

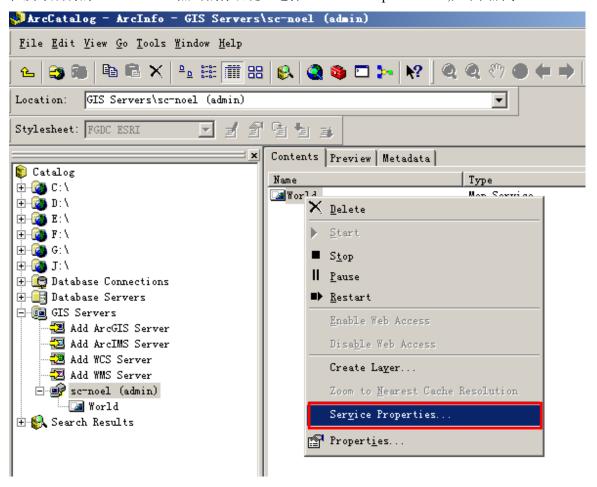


发布成功后,在 GIS Servers 下能看到发布成功的服务列表,如下图所示:

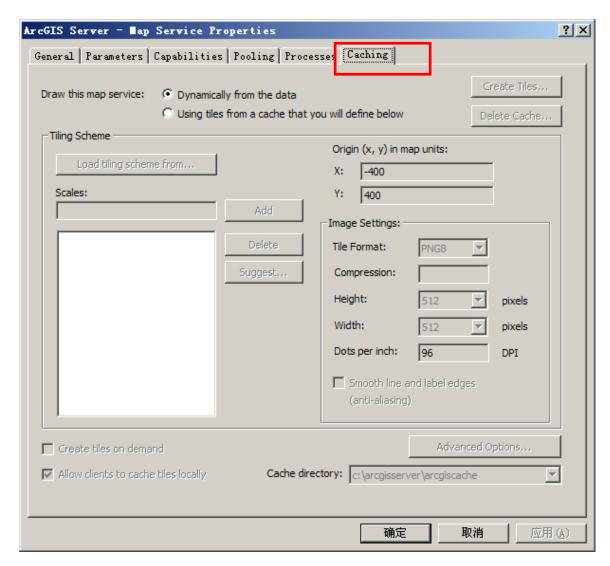


1.5 使用 ArcCatalog 生成切片

在发布成功的 GIS Server 上点击鼠标右键,选择 "Service Properties...",如下图所示:



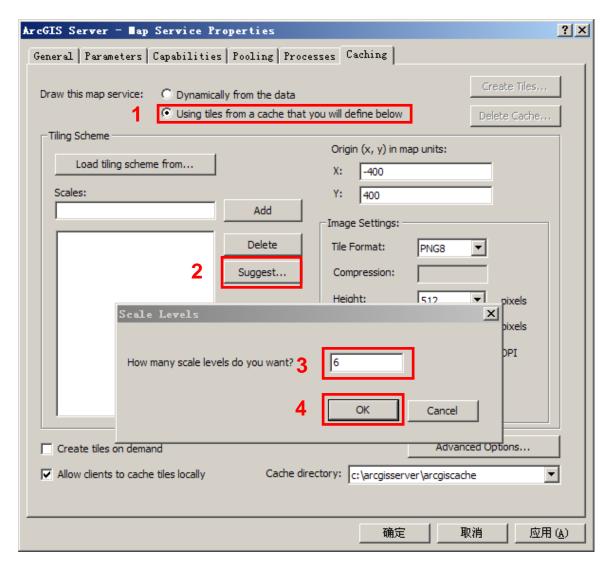
选择"Caching"分页,如下图所示:



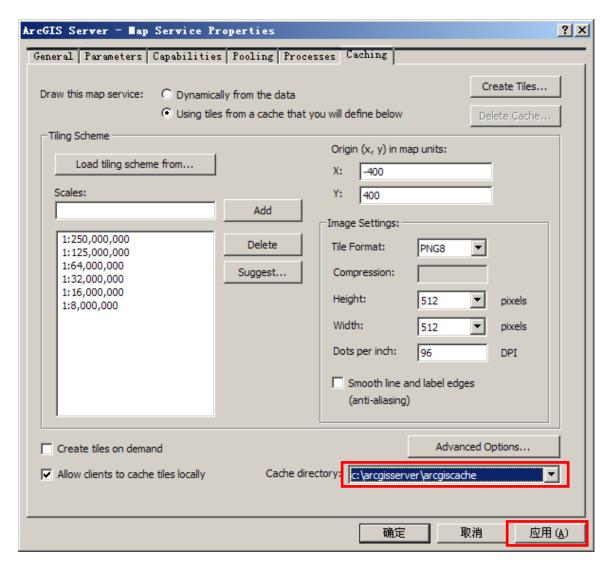
生成切片选择步骤:

- 1) 选择 Map Service 的类型为"Using tiles from a ceche......"
- 2) 选择"suggest...",配置 Ceche 级数(注意:生成级数越大,生成的速度越慢, 且占用的硬盘越大)
- 3) 配置 Tile 文件的格式、长、宽、分辨率等

如下图所示:



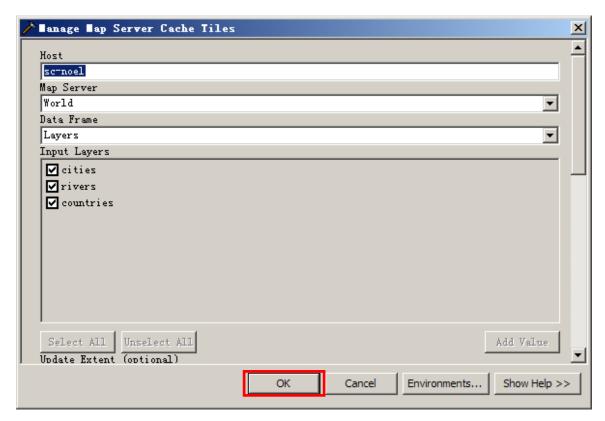
配置完成,选择切片生成发布的位置,如下图所示:



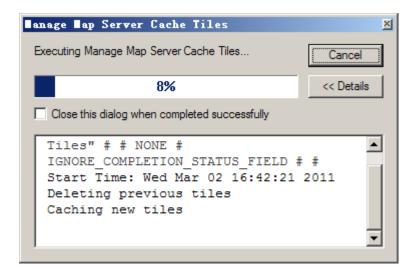
是否确认现在生成切片,选择"是(Y)",如下图所示:



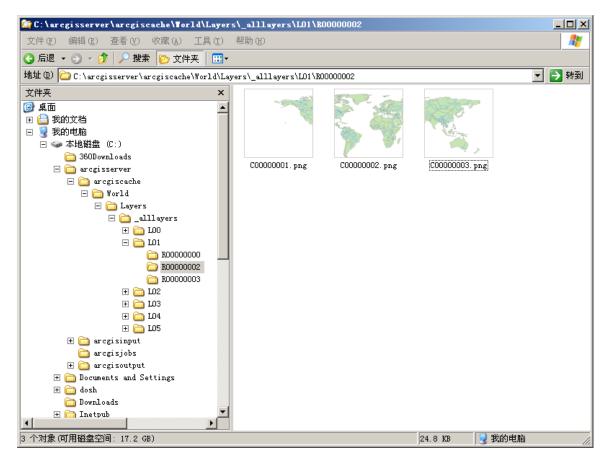
发布切片的选项,一般默认,选择"OK",如下图所示:



生成切片的进度,如下图所示:



如下完后的切片目录,如下图所示:



生成的切片可以从下面地址下载:

http://download.costargis.com/public/data/ World_Tile.rar

3. 附录: 文档所用的资源下载列表

- 世界地图的 shape 文件,可以从以下地址开载:
 http://download.costargis.com/public/data/World_shape.rar
- 手册中最终生成的切片下载地址
 http://download.costargis.com/public/data/ World_Tile.rar

4. 联系我们

本手册由于成都 CostarGIS(配角 GIS)工作室提供,由于作者能力及时间有限,手册中有不正确处或你对我们有什么建议,请告知我们。CostarGIS(配角 GIS)的发展与成长离不开你们的支持与帮助,作者在此代表 CostarGIS(配角 GIS)全体人员对您表示衷心的感谢!

Email: noel@costargis.com costargiser@costargis.com

网址: www.costargis.com