

ArcGIS 动画工具条介绍

GIS 空间站整理发布 更多资源请访问 <http://www.gissky.net>

“动画”工具条上包含在 ArcMap、ArcScene 和 ArcGlobe 中处理动画时需要使用的所有工具。使用“动画”工具条上的工具，可为动画轨迹创建关键帧，可将动画轨迹保存和导出为视频文件，还可管理和预览动画。

下表介绍了“动画”工具条上的所有选项：

动画工具条选项	描述
“动画”下拉菜单	显示一个包含所有其他动画工具的菜单。
 捕获视图	通过捕获视图创建一个动画。
 打开动画控制	打开“动画控制”工具条。
 清除动画	从文档中移除所有动画轨迹。
 创建关键帧	为新轨迹或现有轨迹创建关键帧。
 创建组动画	创建用于生成分组图层属性（可见性/透明度）动画的轨迹。
 创建时间动画	创建用于生成时间地图动画的轨迹。
 根据路径创建飞行动画	通过定义照相机或视图的行进路径来创建轨迹。
 加载动画文件	将现有动画文件加载到文档。
 保存动画文件	保存动画文件以便日后进行加载。
 导出动画	将动画文件导出为视频图像或连续图像。
 动画管理器	用于编辑和微调动画、修改关键帧属性和轨迹属性以及在预览更改效果时编辑关键帧和轨迹的时间。

“动画”工具条上的选项

生成数据的动画之前，必须先添加“动画”工具条。可将此工具条添加到 ArcMap、ArcScene 和 ArcGlobe 中。

步骤：

GIS 空间站整理,更多资源请访问 <http://www.gissky.net>

1. 在 **ArcMap**、**ArcScene** 或 **ArcGlobe** 中，单击主菜单上的**自定义**，指向**工具条**，然后单击**动画**。
此时会出现浮动式“动画”工具条。

（本文由 GIS 空间站整理，原始文章来源 ESRI 官网。）

GIS 空间站栏目列表:

- **栏目** [新闻资讯](#) [技术文章](#) [资料下载](#) [论文中心](#) [求职招聘](#) [遥感专栏](#) [地图频道](#)
- **软件** [ArcGIS TopMap](#) [MapInfo](#) [WebGIS](#)
- **ESRI** [ArcGIS 应用](#) [开发](#) [ArcIMS Server](#) [ArcSDE](#)
- **技术** [遥感](#) [全球定位系统](#) [地理信息](#) [测绘](#)
- **下载** [电子书](#) [GIS 资源](#) [共享软件](#)
- **论文** [GIS](#) [遥感](#) [GPS](#) [摄影测量](#) [测绘工程](#)
- **地图** [中国地图](#) [卫星地图](#) [历史地图](#) [地图下载](#) [省情地图](#)